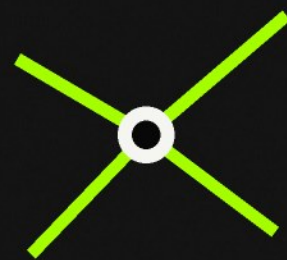


LIGA NEXO DE FÚTBOL II

INFORMACIÓN DEL TORNEO



COMIENZO

SÁBADO 15 DE AGOSTO

DURACIÓN

2 MESES

SEDE

PREDIO QUILLA

01 CATEGORÍAS Y FORMATO

- Zona mayores +35: se permiten dos menores, mayores de 30.
- Zona mayores +40: se permiten dos menores, mayores de 35.
- Formato: partidos solo de ida.

02 CLASIFICACIONES

- 1.º Campeón de Copa de Campeones.
- 2.º Subcampeón de Copa de Campeones.
- 3.º Premio tercer puesto.
- 4.º Premio cuarto puesto.
- Premios: flyers con detalle.

03 COSTOS

- Inscripción: \$1.000.000 por equipo.
- Precio por partido: \$200.000. Se abona antes de jugar.

04 CALENDARIO

- Días: sábados por regla; feriados para compensar en caso de lluvias.
- Un partido por semana. Horarios de 13 a 18 hs.
- Los jueves por la noche se publican los partidos. Una vez difundidos, no se pueden modificar.
- Cuando llueva se moverán los días para poder jugar.

05 INFORMACIÓN Y DELEGADOS

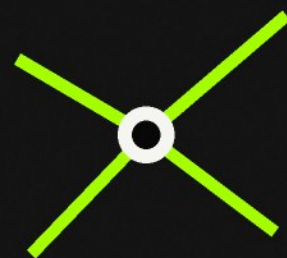
- Red informativa: Instagram @liganexosf y página web. Los resultados se publican allí al instante.
- Grupo de WhatsApp de delegados: 2 por equipo, en lo posible.

06 PLANILLAS Y PREDIO

- Planillas de 15 a 30 jugadores. Se envían por archivo Excel; son modificables y se puede anotar el mismo día con lapicera. Cambios de juego ilimitados.
- Predio Quilla: mesas de registración y pago entre las canchas 1 y 2.
- Cada equipo debe llevar pelota Nassau en condiciones, inflador, juegos de camisetas, canilleras y botines sin tapón de aluminio.

REGLAMENTO

JUEGO, DISCIPLINA Y CONVIVENCIA



01 PARTIDO Y COMPORTAMIENTO

- Tiempo de juego: 2 tiempos de 30 minutos. Entretiempo de 3 a 5 minutos. Adición a criterio del árbitro.
- Solo los capitanes deben hablar con los referees.
- En el perímetro de juego solo deben estar jugadores y DT. El resto, detrás del perímetro de la cancha.
- No se puede gritar a los árbitros ni pararse del banco: se amonesta.
- No se puede tomar alcohol en las canchas ni fumar marihuana.
- Medias largas y canilleras obligatorias. Si no las tiene, se podrá exigir; si no consigue, será amonestado a criterio del árbitro.

02 DISCIPLINA Y SANCIONES

- Se publican los expulsados en la página web. Quien incumpla tendrá posible quita de puntos o multa.
- 2 amarillas equivalen a 1 fecha de suspensión.
- El equipo que no complete los 11 podrá hacer jugar al sancionado, cumpliendo la pena en una fecha posterior.
- El equipo que se involucre en una pelea de 2 o más personas será descalificado.
- Quien agrede a árbitros o líneas perjudica también al equipo con expulsión y posible denuncia policial a los agresores.

03 PRESENTACIÓN Y REGISTRO

- Equipo que no se presente y avise en el día: multa por alquiler de cancha y derrota 0-3.
- Sin aviso previo de 5 horas: multa por alquiler, árbitros y posible descalificación.
- Cada jugador debe anotarse con su número y DNI antes de empezar. Si no está en la planilla, no podrá jugar.
- El seguro se paga por fuera de la planilla, por torneo o por mes, a elección del equipo.
- Para asados, llevar parrilla. Los lugares venden bebida y no permiten llevarla.